1. Muestra por pantalla, usando variables, la suma de los empleados y los clientes de la base de datos jardinería
2. Mostrar por pantalla, usando variables, el nombre del cliente y su límite de crédito de aquel cliente cuyo representante de ventas sea Walter Santiago que tenga menor límite de crédito.
3. Define una variable de tipo tabla y rellénala con los jugadores de la conferencia East. Guarda también el nombre del equipo. Muestra su contenido por pantalla.
4. Diseña un código que lea el valor de dos variables y escriba en pantalla la mayor.
5. Diseña un código que lea el valor de dos variables, que es el resultado de un partido de fútbol, es decir, los goles del equipo que juega en casa y los del equipo que juega fuera, tras la lectura tienen que mostrar por pantalla el resultado y el signo de la quiniela.

Ejemplo de salida para la entrada 01:

Goles de casa: 0 Goles de fuera: 1 Signo de la quiniela:2

1. Diseña un código que lea el valor de tres variables, las dos primeras serán operandos, y la tercera variable debe ser un número que significa los siguiente: si introducen un 1 se deben sumar los dos operandos, si es un 2 se restan, si es un 3 se multiplican y si es otro úmero, mostrará un mensaje de operación no permitida. Realiza dos versiones, una usando IF otra usando CASE.

Ejemplo de salida para entrada 4 3 3:

4 X 3 = 12

Ejemplo de salida para entrada 4 3 7:

Error operación no permitida

1. Implementar un programa que permita listar los 100 primeros números enteros, visualizando en cada caso si es par o impar.
2. Visualice un mensaje donde indique si un cliente de la bd Jardinería (ingrese su código, por ejemplo el 5) ha realizado pedidos.

Por pantalla debe aparecer el mensaje:

* 'EL CLIENTE NO HA REALIZADO ALGUN PEDIDO' si no tiene pedidos
* 'HA REGISTRADO 1 PEDIDO, CONTINUE TRABAJANDO' SI TIENE UN PEDIDO
* HA REGISTRADO X PEDIDOS, SIENDO X EL NÚMERO DE PEDIDOS REALIZADOS

Usar estructura IF/ELSE

1. Declare una variable donde le asigne el número del mes, evalúe el valor de la variable y retorne el mes en letras por pantalla.
2. Utilizar la estructura IF para evaluar la existencia de un registro en la tabla artículos de la bd de compras: si existe actualizamos los datos de la tabla; si no existe insertamos el registro. Los datos se los pasamos por medio de variables. Según la definición de los campos de la tabla ver que variables deberé establecer.
3. Listar la descripción, precio unitario y número en stock de los productos de la tabla artículos de la bd compras. Definir una columna llamada ESTADO, el cual evaluará el stock de cada producto de la tabla mostrando un valor: Con Margen, Al límite, Haga una solicitud.
4. Actualizar las unidades de existencia (stockart) de los productos de la tabla **artículos** en la base de datos de **compras** asignándoles el valor de 1000 en aquellos productos cuyo stock sea cero. A la vez debe mostrar por pantalla qué artículos se han actualizado. Si no hay artículos a actualizar debe decirlo también.



1. Diseñar con código en lenguaje T-SQL un bloque de instrucciones que calcule la media de días de los pedidos de la base de datos compras, y nos muestre un mensaje por consola indicando si la media supera o no los 30 días y media de días.

